

Arduino CTC GO! Motion expansion pack

Kit d'apprentissage pour les enseignements STEAM

Descriptif du support technologique

Pack d'extension pour le module Arduino CCT! GO. Il s'appuie les apprentissages précédents, sur la façon d'utiliser la technologie comme outil et d'appliquer ces connaissances dans le monde réel.

Le Motions Expansion Pack permet d'aller plus loin dans l'informatique, la conception et la technologie en présentant de nouveaux concepts de programmation plus complexes, qui développent :

- Un raisonnement logique,
- une pensée computationnelle
- des compétences en résolution de problèmes.

Les élèves développeront leurs connaissances et leurs compétences dans les sujets STEAM pour en apprendre davantage sur les mouvements.



Enseignement SNT

Enseignements d'exploration SI, CIT,
Enseignement de spécialité SI & NSI
Bac Technologique STI2D

Thématiques abordées

Mathématique, Physique, Electronique,
Informatique
STEM, STEAM

Points forts

- ♦ **Soutien pédagogique** total avec des webinaires, des vidéos et un contact direct avec un expert.
- ♦ Plateformes logicielles pour étudiants et enseignants
- ♦ **Création de projet** en relation avec les **STEAM**
- ♦ La plateforme en ligne fonctionne sur un système de gestion de l'apprentissage (SGA)

Référence

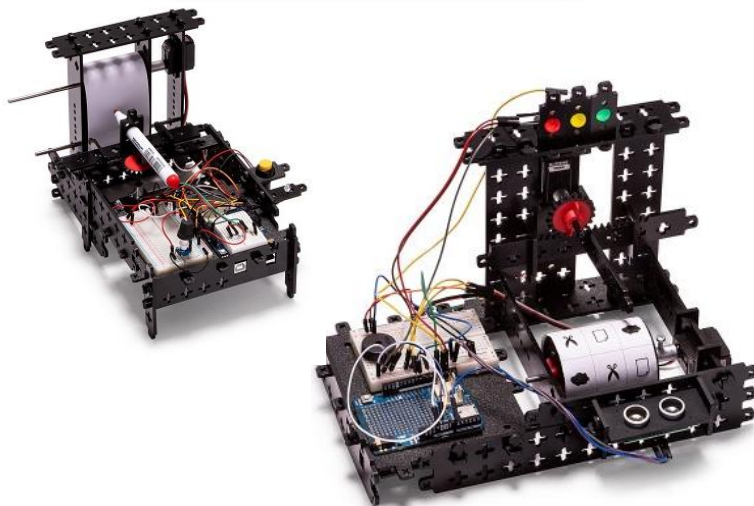
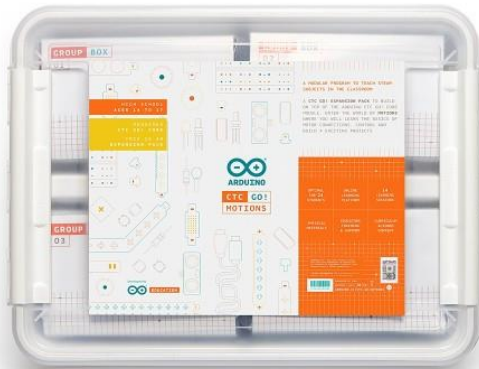
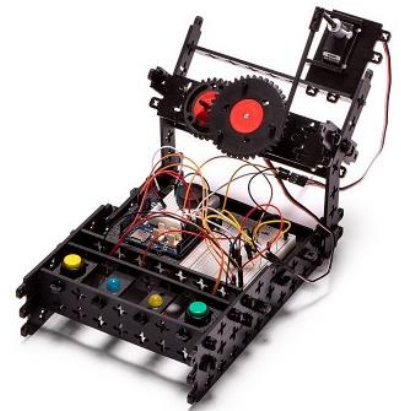
AD//AKX00021 : Arduino CTC GO! Motion expansion pack

Arduino CTC GO! Motion expansion pack

Kit d'apprentissage pour les enseignements STEAM

Fonctionnalités

- **TOOLBOX** : composants et matériaux de mouvements pour construire plusieurs expériences et projets guidés en plus des composants du module de base.
- **PLATEFORME LOGICIELLE POUR LES FORMATEURS et FORMATRICES** : matériel dont vous avez besoin pour chaque leçon, des ressources pour vous aider à préparer la leçon, des conseils sur le contenu, des suggestions de calendrier pour la gestion de la classe et des liens vers le curriculum
- **PLATEFORME LOGICIELLE POUR LES ÉLÈVES** : instructions étape par étape, des vidéos de montage et des activités amusantes pour les aider à démarrer la programmation, l'électronique et la construction de projets interactifs entièrement fonctionnels
- **FORMATION ET SUPPORT** incluant un webinaire de formation de bienvenue avec un expert Arduino Education, formation
- **SOUTIEN PEDAGOGIQUE** dont vous avez besoin avec des webinaires, des vidéos, des guides et un contact direct avec un expert
- **PLATEFORME EN LIGNE** : accès des utilisateurs à la plateforme en ligne. Jusqu'à trois enseignants ont accès à l'enseignement et peuvent ensuite gérer l'accès des élèves avec une limite de 24 places par boîte à outils.



Solutions techniques

- 14 sessions d'apprentissage :
 - 7 sessions guidées :
 - 4 leçons d'activités guidées pour apprendre à travailler avec des moteurs
 - 3 sessions de construction de projet guidées pour appliquer les connaissances acquises
 - 7 séances d'élaboration de projets autoguidées
- 8 servomoteurs standard
- 8 servomoteurs continus
- 8 Boîtes de groupes d'élèves : Chaque groupe d'élèves aura une boîte de composants avec le matériel qu'il doit ajouter au GO de la CCT! Modules de base pour travailler sur les leçons expérimentales.
- 16 batteries Li-on 18650
- 8 porte-piles
- 2 chargeurs de batterie
- Batteries 8 9 V
- Fils de raccordement
- Deux marqueurs
- Deux tournevis
- Pièces mécaniques d'assemblage : Inclure les pièces de construction modulaires nécessaires pour être combiné avec le déjà existant dans le module de base pour être en mesure de construire 4 différents projets guidés.